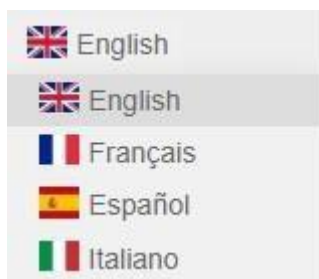


Manuale d'uso del sito web Bets.ai

Il sito web è disponibile in quattro lingue: inglese, francese, italiano e spagnolo. L'inglese è la lingua ufficiale del sito.



Le partite sono raggruppate per intervalli settimanali, non per giorni. Cliccando a sinistra o a destra si può passare da una settimana all'altra per visualizzare le relative partite.



In alto a destra si trovano una campana e due pulsanti: il pulsante **Il mio account** e il pulsante **Logout**. La campana indica il numero di nuovi articoli apparsi sul blog. Il pulsante **Il mio account** ti porterà alla sezione delle informazioni personali e delle notifiche.

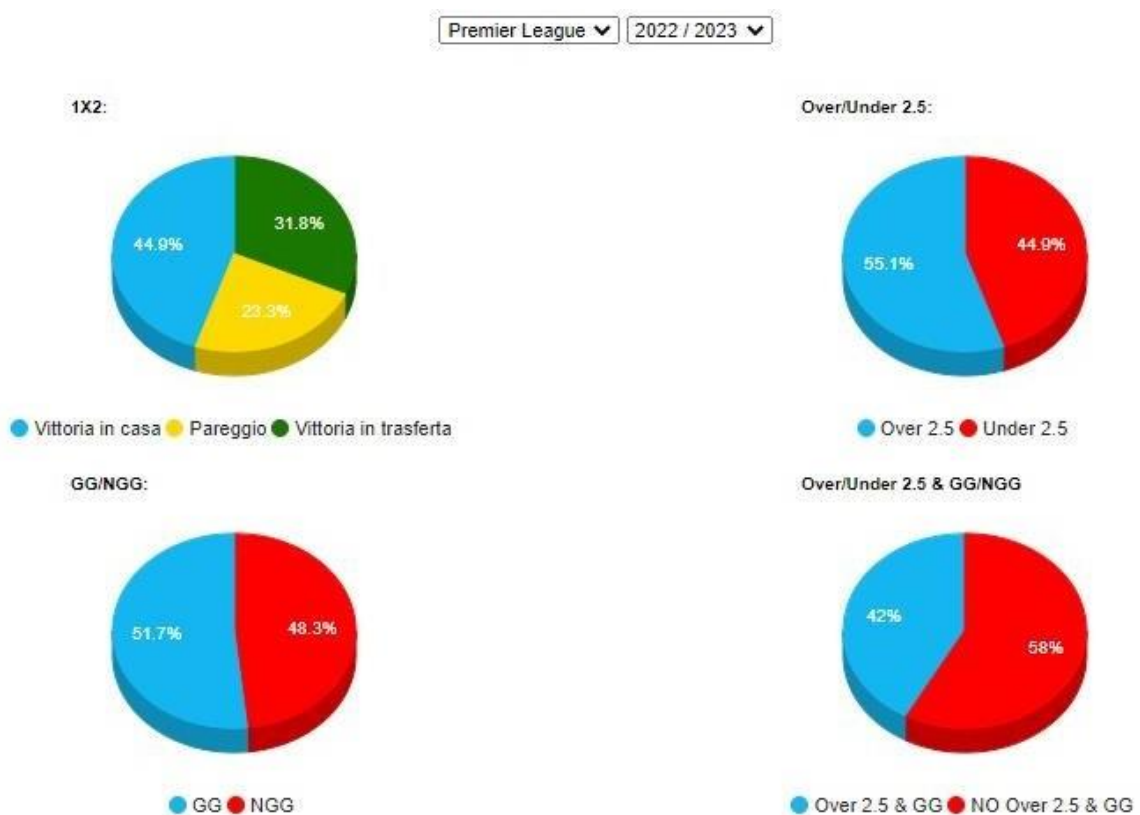


Sul lato sinistro della pagina web è presente un menu con vari pulsanti.

Prendiamoli uno per uno:

Statistiche dei campionati - Generale

Qui è possibile trovare informazioni generali dai quattro principali campionati che il nostro sito analizza (Premier League, Serie A, La Liga e Ligue 1), come le percentuali di vittorie delle squadre di casa, di partite finite in pareggio ovinte dagli ospiti; il numero di partite finite con più di 2,5 gol o in cui entrambe le squadre hanno segnato e così via.



Statistiche dei campionati - Partite a basso punteggio

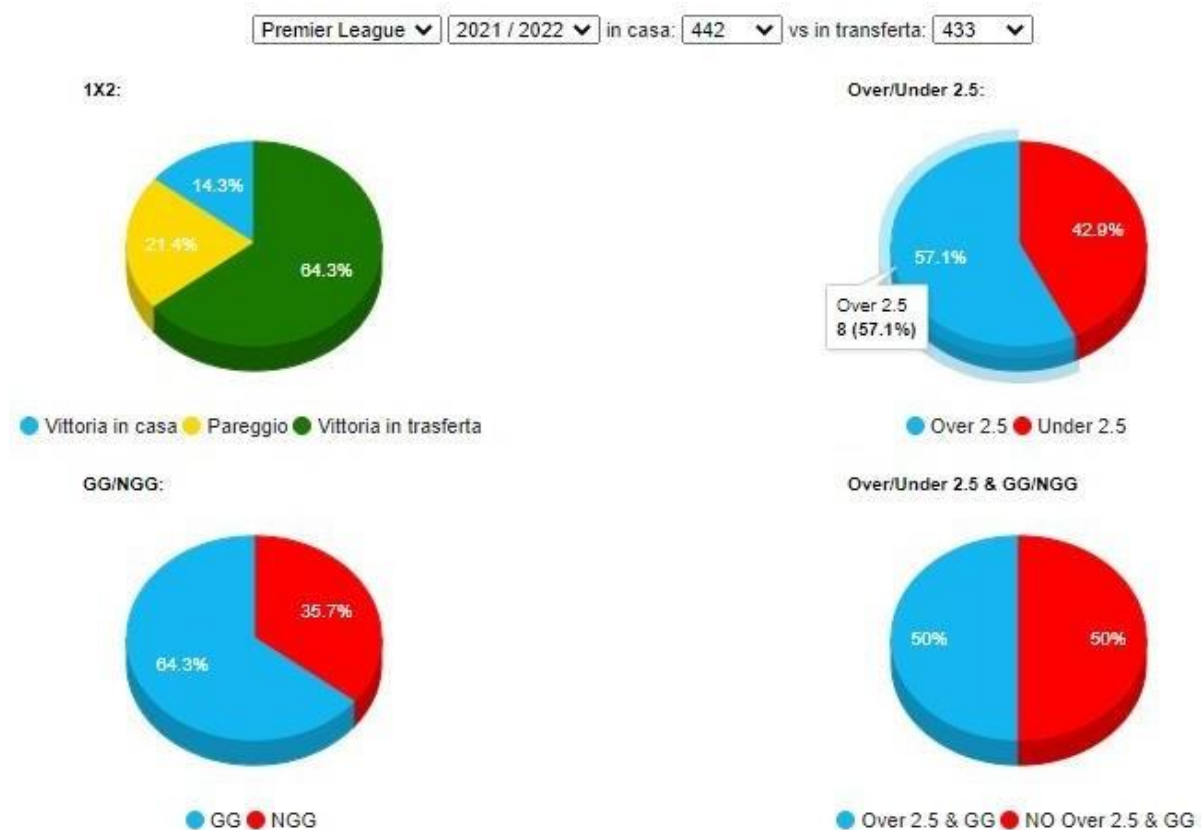
Potrai vedere rapidamente per il campionato scelto, con un solo clic, il numero di partite delle recenti stagioni passate e finite 0-0, 1-0 o 0-1.

Statistiche dei campionati - Ora di inizio della partita

Qui si trovano informazioni statistiche generali classificate in base all'orario delle partite. Quindi: le partite giocate fino alle 14:59 CET appartengono alla categoria Anticipato; le partite giocate tra le 15:00 e le 17:59 appartengono alla categoria Classico; le partite giocate tra le 18:00 e le 19:59 appartengono alla categoria Sera; le partite giocate dopo le 20:00 appartengono alla categoria Notte.

Statistiche dei campionati – Schemi

Scopri cosa succede in un determinato campionato quando le squadre utilizzano determinati schemi di gioco. Per esempio: cosa succede di solito in Premier League quando la squadra di casa gioca in una formazione 4-4-2 contro gli ospiti che giocano in una formazione 4-3-3?

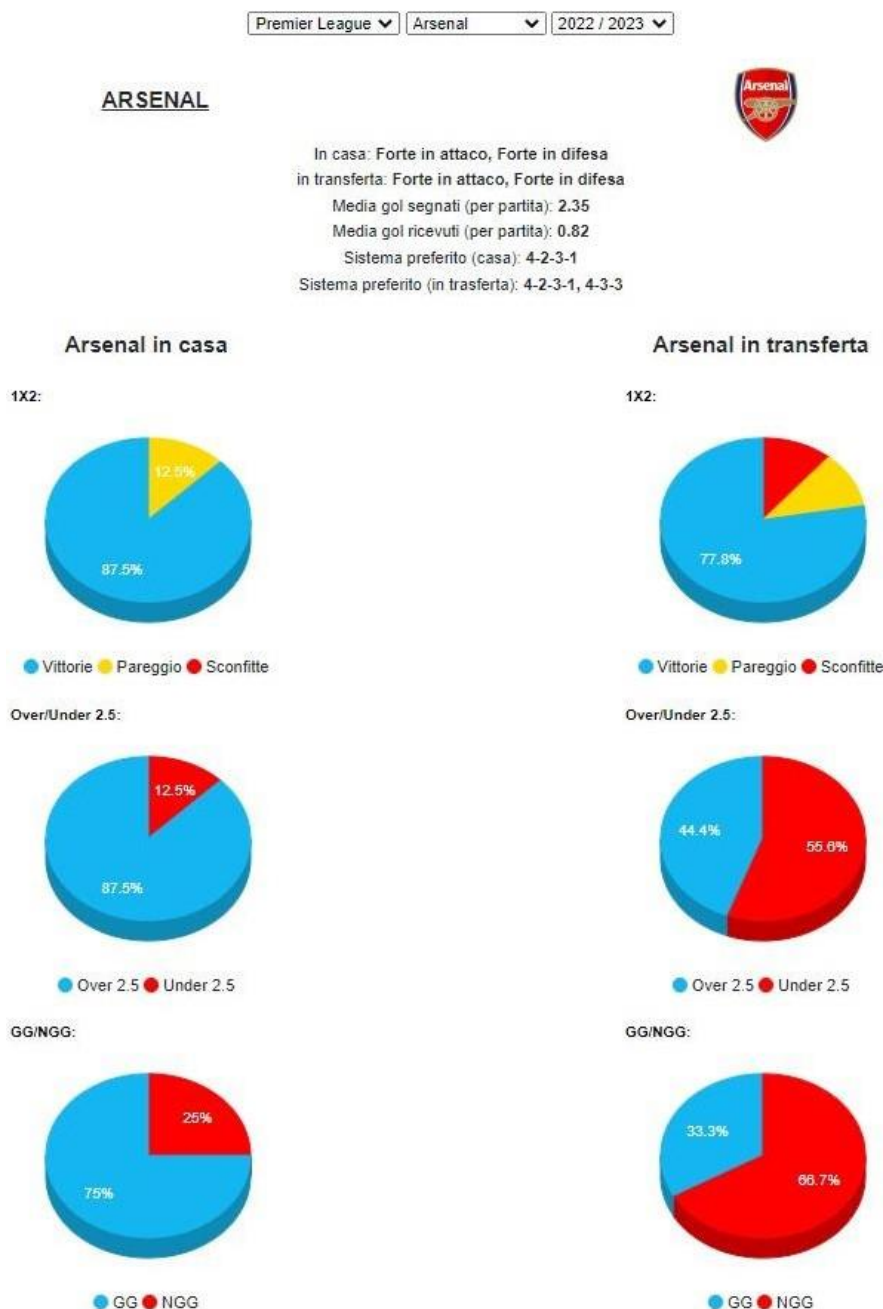


Statistiche dei campionati - Arbitri

In questa sezione troverai informazioni sugli arbitri: il numero di partite arbitrate in una determinata stagione e il numero di rigori e cartellini rossi assegnati.

Statistiche di squadra - Generali

Le informazioni presentate in questa sezione sono simili a quelle della categoria Generale (presentate sopra), ma tengono conto di ogni singola squadra e non del campionato. Presentiamo le statistiche di una squadra per le partite in casa e in trasferta.

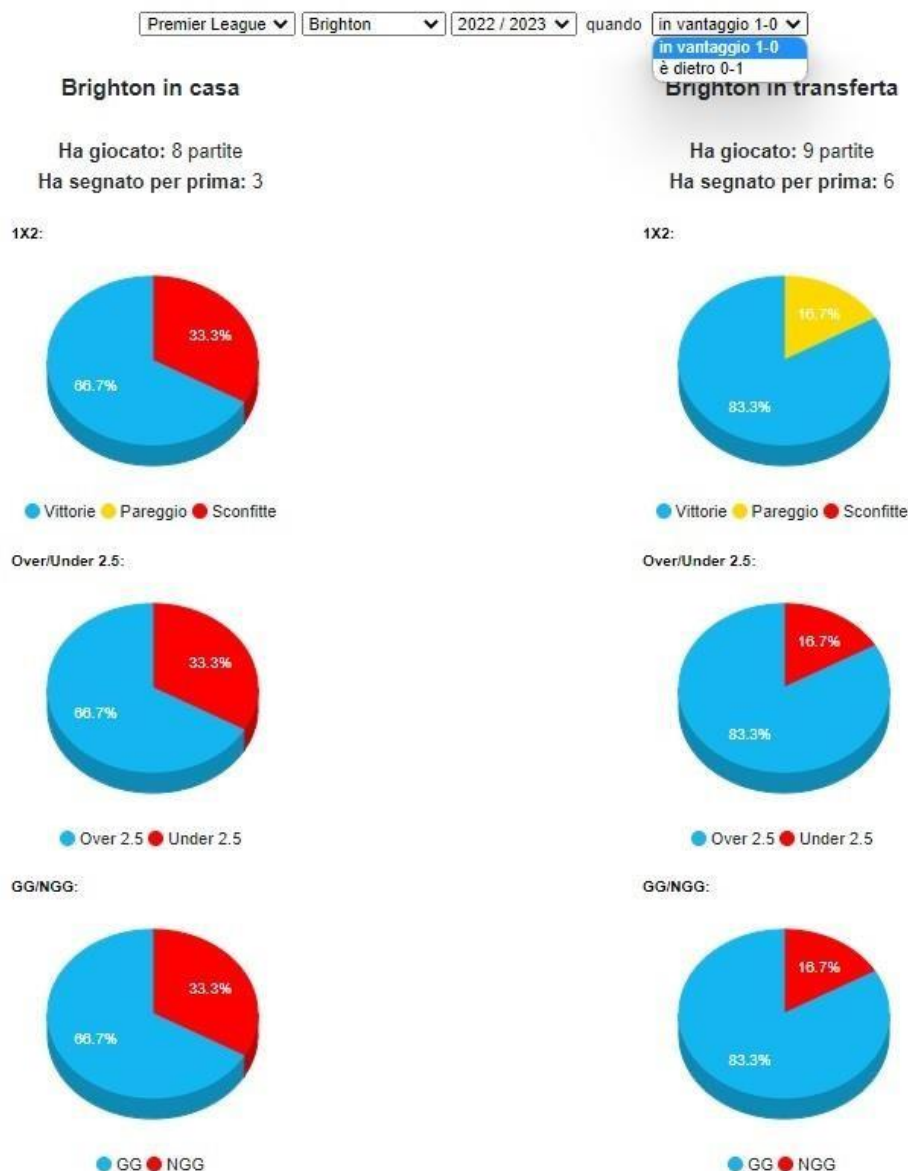


Dal punto di vista del giocatore, si possono trarre molte conclusioni da queste statistiche. Ad esempio, il fatto che l'Arsenal vince quando gioca in casa, che ci sono buone probabilità che la partita abbia più di 2,5 gol e che nella maggior parte delle partite entrambe le squadre hanno segnato almeno una volta.

Pertanto, una scommessa come "Arsenal vince e più di 2,5 gol nell'incontro" o "Arsenal vince ed entrambe le squadre segneranno" o "Più di 2,5 gol nell'incontro ed entrambe le squadre segneranno", avrà un'alta probabilità di successo.

Statistiche di squadra - Comportamento (di una squadra)

In questa sezione del sito è possibile scoprire come si comporta una squadra nelle partite in cui segna per prima e come si comporta nelle partite in cui sono gli avversari a segnare la prima rete.



Dall'esempio del Brighton presentato sopra si può concludere che il Brighton tende a segnare per prima quando gioca fuori casa (lo ha fatto in sei su nove partite giocate in trasferta finora), e quando lo fa, di solito vince; in ogni caso, non perde.

Un'altra conclusione che si può trarre (utile per le scommesse *live*) è che quando il Brighton segna la prima rete della partita, c'è una buona probabilità che nella partita vengano fatti almeno tre gol e che anche gli avversari del Brighton segnino. Anche una scommessa come "*Entrambe le squadre segneranno*" avrebbe in questo caso maggiori probabilità di successo.

Statistiche di squadra - Primo tempo, secondo tempo

In questa sezione si trovano:

- le statistiche 1-X-2 di una squadra all'intervallo;
- la percentuale di partite in cui una determinata squadra ha segnato rispettivamente nel primo tempo e nel secondo tempo;
- la percentuale di partite in cui una squadra ha subito almeno un gol nel secondo tempo;
- il numero esatto di gol segnati o subiti in ciascuno dei due tempi;
- in quale dei due tempi si sono statisticamente segnati più gol;
- come si comporta statisticamente una squadra (1-X-2) quando è in vantaggio all'intervallo, quando il punteggio è 0-0 o 1-1 all'intervallo e quando la squadra è in svantaggio all'intervallo.

Statistiche di squadra – Schemi di gioco

Questa statistica mostra il comportamento di una squadra quando gioca in casa o in trasferta con un determinato schema di gioco.

Premier League ▼ 2022 / 2023 ▼ Squadra: Man City ▼ 433 (12) ▼

3421 (1)
4231 (1)
433 (12)

MAN CITY

Man City in casa

Man City in trasferta



Simulatori di scommesse

In questa sezione ti offriamo sei simulatori di scommesse (i simulatori A, B, C e D seguono strategie ideate da noi), 6 strategie diverse - strategie che, a seconda delle quote assegnate alla scommessa, mirano tutte a raddoppiare la banca iniziale il più rapidamente possibile.

Simulatore A Simulatore B Simulatore C Simulatore D Fibonacci Adapted D'Alembert

+ Aggiunge un simulatore

Simulatore A Simulatore B Simulatore C Simulatore D Fibonacci Adapted D'Alembert

+

Simulatore n. 1

Banca iniziale:

Simulatore A Simulatore B Simulatore C Simulatore D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulatore n. 1

Banca iniziale:

Scommessa	Qui puoi scrivere la partita	Strano della scommessa	La tua puntata sarà	Nuovo saldo in banca	Scegli il risultato	Importo vinto	Totale in banca
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	<input type="button" value="RUN"/>		<input type="text" value="scegliere"/>	0.00	

Simulatore A Simulatore B Simulatore C Simulatore D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulatore n. 1

Banca iniziale:

Scommessa	Qui puoi scrivere la partita	Strano della scommessa	La tua puntata sarà	Nuovo saldo in banca	Scegli il risultato	Importo vinto	Totale in banca
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	<input type="button" value="RUN"/>	<input type="text" value="200.00"/>	<input type="text" value="800.00"/>	<input type="text" value="scegliere"/>	0.00

A seconda dell'esito vincente o perdente della prima scommessa, il simulatore indica la puntata da utilizzare per la scommessa successiva (la seconda in questo caso):

Simulatore A Simulatore B Simulatore C Simulatore D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulatore n. 1

Banca iniziale:

Scommessa	Qui puoi scrivere la partita	Strano della scommessa	La tua puntata sarà	Nuovo saldo in banca	Scegli il risultato	Importo vinto	Totale in banca	
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	<input type="button" value="RUN"/>	<input type="text" value="200.00"/>	<input type="text" value="800.00"/>	<input type="text" value="vincitore"/>	<input type="text" value="360.00"/>	<input type="text" value="1160.00"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	<input type="button" value="RUN"/>		<input type="text" value="scegliere"/>	0.00		

Simulatore di classifica

In questa sezione è possibile simulare come cambierebbe la classifica se una o più partite terminassero con un determinato punteggio inserito.

Premier League Ligue 1 Serie A La Liga

England: Premier League		# Squadra	PG	V	N	P	R	P				
Aston Villa	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Leeds	1	Arsenal	17	14	2	1	40:14	44
Man Utd	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Man City	2	Man City	17	12	3	2	45:16	39
Everton	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Southampton	3	Newcastle	18	9	8	1	32:11	35
Nottingham	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Leicester	4	Man Utd	17	11	2	4	27:20	35
Brighton	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Liverpool	5	Tottenham	18	10	3	5	37:25	33
Wolves	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	West Ham	6	Fulham	19	9	4	6	32:28	31
Brentford	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Bournemouth	7	Liverpool	17	8	4	5	34:22	28
Newcastle	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Fulham	8	Brighton	17	8	3	6	32:25	27
Chelsea	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Crystal Palace	9	Brentford	18	6	8	4	30:28	26
Tottenham	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	Arsenal	10	Chelsea	18	7	4	7	21:21	25
				<input type="button" value="Applicare"/>	11	Aston Villa	18	6	4	8	20:26	22
					12	Crystal Palace	17	6	4	7	17:25	22
					13	Leicester	18	5	2	11	26:31	17
					14	Leeds	17	4	5	8	25:31	17
					15	Nottingham	18	4	5	9	13:34	17
					16	Bournemouth	18	4	4	10	18:39	16
					17	West Ham	18	4	3	11	15:24	15
					18	Everton	18	3	6	9	14:24	15
					19	Wolves	18	3	5	10	11:27	14
					20	Southampton	18	3	3	12	15:33	12

La posizione della squadra in classifica è contrassegnata da una crocetta:

Cerchio arancione - se la squadra sta raggiungendo il suo obiettivo.

Cerchio verde - se la squadra ha raggiunto matematicamente il suo obiettivo.

Cerchio rosso - se, per il momento, la squadra non sta raggiungendo il suo obiettivo.

Cerchio nero - se la squadra non può matematicamente raggiungere l'obiettivo.

Le posizioni in classifica delle squadre sono evidenziate da cerchi di colore diverso a seconda dell'obiettivo della squadra. Ad esempio, la posizione in classifica viene visualizzata in un cerchio arancione se la squadra è in procinto di raggiungere il suo obiettivo stagionale. La legenda è riportata sotto la classifica.

Gli obiettivi delle squadre sono stimati dai nostri analisti in base alla tradizione del club e agli investimenti recenti.

Quote in percentuale

In questa sezione del sito potrai vedere come vengono convertite le quote in percentuali per le prossime partite dei quattro campionati principali che stiamo analizzando. Troverai anche un simulatore di conversione per inserire le quote che vuoi vedere in percentuale.

England: Premier League							
	Aston Villa			Leeds			
Tipo di scommessa	1	x	2	Over 2.5	Under 2.5	GG	NGG
Quote dei bookmaker	1.94	3.25	4.40	1.79	2.02	1.58	2.30
Quote in %	51.54%	30.76%	22.72%	55.86%	49.5%	63.29%	43.47%
Margine di mercato	105.02%			105.36%		106.76%	
Vantaggio dei bookmaker	4.78%			5.08%		6.33%	

Calcolatore							
	Squadra di casa			Squadra ospite			
Tipo di scommessa	1	x	2	Over 2.5	Under 2.5	GG	NGG
Quote dei bookmaker	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Quote in %							
Margine di mercato							
Vantaggio dei bookmaker							

La sezione Caduta libera / Super forma

Qui vengono evidenziate le squadre che stanno attraversando un periodo di crisi (squadre che non hanno ottenuto una sola vittoria nelle ultime cinque partite e che hanno subito almeno tre sconfitte) e le squadre che sono in super forma (non hanno perso una sola partita nelle ultime cinque partite e ne hanno vinte almeno tre).

Saggezza del pubblico

In questa sezione è possibile votare il vincitore delle prossime partite di Premier League, Serie A, La Liga e Ligue 1.

Vota solo se hai grande fiducia nel risultato! Dopo aver votato, potrai vedere come gli altri hanno votato per quella determinata partita.

Chi pensi che vincera?

Vota solo se hai ragionevole fiducia nel risultato.


England: Premier League				Classifiche			
Venerdì	21:00	Aston Villa	-	Leeds			
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2			Vota
Sabato	13:30	Man Utd	-	Man City			
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2			Vota
Sabato	16:00	Nottingham	-	Leicester			
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2			Vota
Sabato	16:00	Brighton	-	Liverpool			
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2			Vota

Campionati extra

In questa sezione potrai vedere i pronostici del nostro software per le partite di campionato di Australia, Belgio, Danimarca, Svizzera, Paesi Bassi e Portogallo. Si noti che solo i pronostici del campionato portoghese vengono analizzati utilizzando la potenza dell'intelligenza artificiale.

Premier League, Serie A, La Liga & Ligue 1 – Pronostici

Inghilterra: Premier League				Classifiche	
Venerdì	21:00	Aston Villa	-	Leeds	 Anteprema ⓘ
Sabato	13:30	Man Utd	-	Man City	ⓘ
Sabato	16:00	Everton	-	Southampton	ⓘ

Le partite in cui è probabile che il nostro sistema fornisca un pronostico sono evidenziate da questa icona: . Poiché il sistema tiene conto delle formazioni iniziali di ciascuna squadra, il pronostico può essere fornito solo 30 minuti prima dell'inizio della partita. Il pronostico può essere visualizzato cliccando sulla partita in questione.



- Tornate 30 minuti prima dell'inizio delle partite per vedere il pronostico e le probabilità stimate dopo aver preso in considerazione le squadre titolari.

Si aprirà una nuova finestra contenente un'anteprima della partita (da 1 a 8 diapositive con informazioni rilevanti), le probabilità di 1-X-2 e più di 2,5 gol stimate dai nostri algoritmi di intelligenza artificiale prima dell'annuncio squadre titolari e, in basso, il pronostico finale per quella partita, più cliccando sul pulsante a destra, le probabilità di 1-X-2, GG, e più di 2,5 gol stimate dopo l'annuncio dei titolari*.



🇬🇧 Inghilterra: Premier League - Venerdì 21:00

Chiudi



Aston Villa

13.01.2023

-



Leeds

Anteprima Over/Under 2.5 H2H Classifiche (13.01.2023)

5 / 8

L'Aston Villa ha vinto tre volte, pareggiato una volta e perso due delle ultime 6 partite in casa, riuscendo a segnare almeno un gol nell'83,33% dei casi.

Il Leeds ha registrato una vittoria, un pareggio e quattro sconfitte nelle ultime 6 partite in trasferta, riuscendo a segnare almeno un gol nel 66,67% dei casi.



Tornate più tardi per vedere le probabilità prima dell'annuncio degli 11 titolari stimate del programma di intelligenza artificiale.

1
N/A

X
N/A

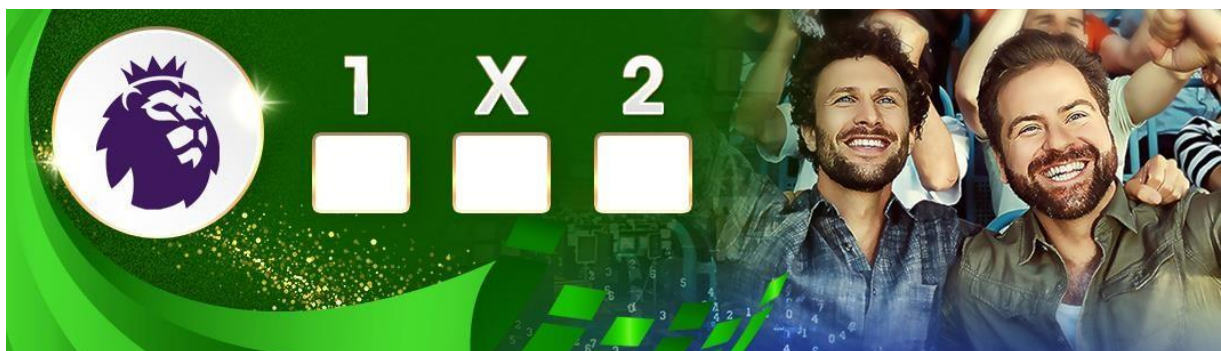
2
N/A

Over 2.5
N/A

In attesa di formazioni...

CARICAMENTO... 90%

Ecco alcuni esempi grafici di come appaiono le immagini:



Ci sono anche pronostici per la vittoria degli ospiti, Over 2,5 gol, GG - entrambe le squadre segnano nella partita, sul numero di gol che una delle due squadre segnerà (ad esempio: *squadra di casa o la squadra ospite che segna più di 1,5 gol*) e anche sulla vittoria con una differenza di due o più gol (ad esempio: *squadra di casa o la squadra ospite vincente con 2 o più gol di scarto ecc.*).

**Le probabilità stimate di 1-X-2, GG e Over 2,5 gol saranno disponibili per la visualizzazione anche per le partite in cui non abbiamo un Pronostico.*

Legenda:

GG (Goal Goal) = entrambe le squadre segneranno.

NGG (No Goal Goal) = 0-0 o al massimo una squadra segnerà.

Over 2,5 gol = più di 2,5 gol nella partita.

H 2+ = la squadra di casa segna almeno 2 gol nella partita.

A 2+ = la squadra ospite segna almeno 2 gol nella partita.

Home Win = vittoria della squadra di casa.

Away win = vittoria della squadra ospite.

H -1,5(AH) = la squadra di casa vince con almeno 2 gol di scarto.

A -1,5(AH) = la squadra ospite vince con almeno 2 gol di scarto.



Il manuale d'uso di Bets.ai è stato creato nel gennaio 2023.