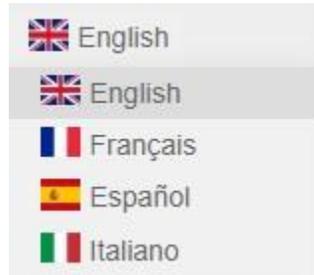


## Guía del usuario del sitio web Bets.ai

El sitio web está disponible en 4 idiomas: inglés, francés, italiano y español. El inglés es el idioma básico de la web, los otros tres idiomas siendo traducciones de este.



Los partidos se muestran con un intervalo de una semana y no por días. Puedes hacer clic a la izquierda o a la derecha para cambiar la semana y también los partidos.



En la parte superior derecha verás una campana y dos botones: el botón Mi cuenta y el botón Salir. La campana le mostrará el número de artículos nuevos que han aparecido en el Blog. El botón Mi cuenta le llevará a su perfil, información personal y a la sección de notas.



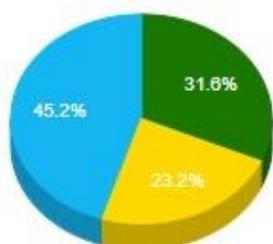
En la parte izquierda de la página web hay un menú con varios botones. Vamos a verlos uno a uno:

### Estadísticas de la liga - General:

Aquí podrás encontrar información general como el porcentaje de victorias de los equipos locales, el porcentaje de partidos que terminan en empate o el porcentaje de victorias de los visitantes, el número de partidos que terminan con más de 2,5 goles o en los que ambos equipos han marcado, de las 4 grandes ligas de fútbol (Premier League, Serie A, La Liga y Ligue 1) que analiza nuestra web.

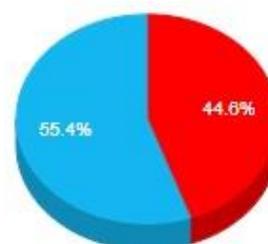
Premier League ▼ 2022 / 2023 ▼

1X2:



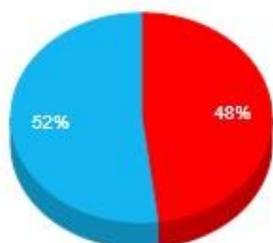
● Victoria en casa ● Empate ● Victoria visitante

Más/Menos de 2.5:



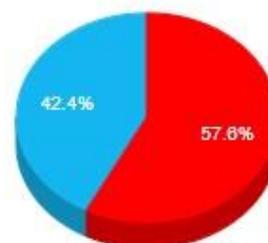
● Más de 2.5 ● Menos de 2.5

GG/NGG:



● GG ● NGG

Más/Menos de 2.5 & GG/NGG



● Más de 2.5 & GG ● NO Más de 2.5 & GG

### Estadísticas de las ligas - Partidos con pocos goles:

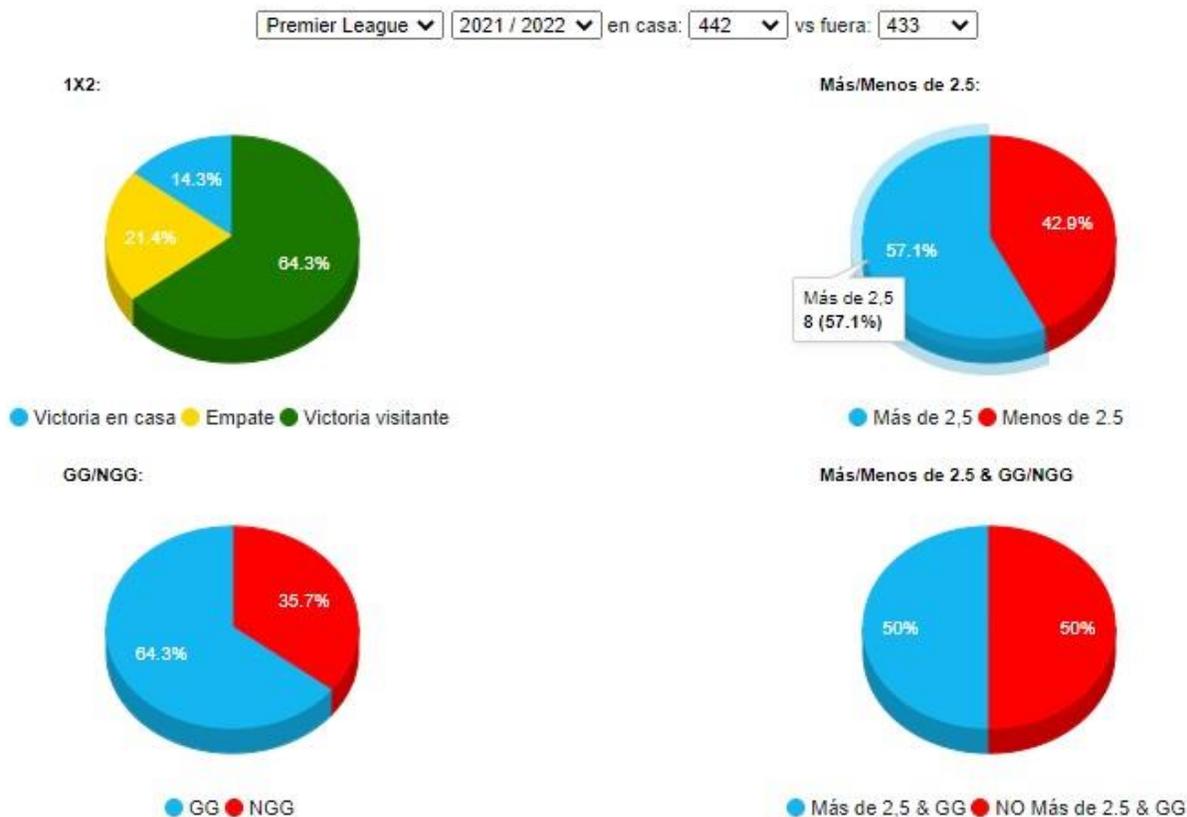
Podrás ver rápidamente, con un solo clic, el número de partidos terminados 0-0, 1-0 o 0-1 en una liga elegida desde la temporada 2018-2019 hasta presente.

## Estadísticas de ligas - Hora de juego:

Aquí encontrarás información estadística general categorizada puramente por la hora de los partidos. Así: los partidos jugados hasta las 14:59 CET pertenecen a la categoría Temprano; los partidos jugados entre las 15:00 y las 17:59 pertenecen a la categoría Clásico; los partidos jugados entre las 18:00 y las 19:59 pertenecen a la categoría Tarde; los partidos jugados después de las 20:00 pertenecen a la categoría Noche.

## Estadísticas de las ligas - Formación del sistema:

Averigua qué ocurre en una liga concreta cuando los equipos utilizan determinados sistemas de formación. Por ejemplo: ¿qué suele ocurrir en la Premier League cuando el equipo local juega con una formación 4-4-2 contra visitantes que juegan con una formación 4-3-3?

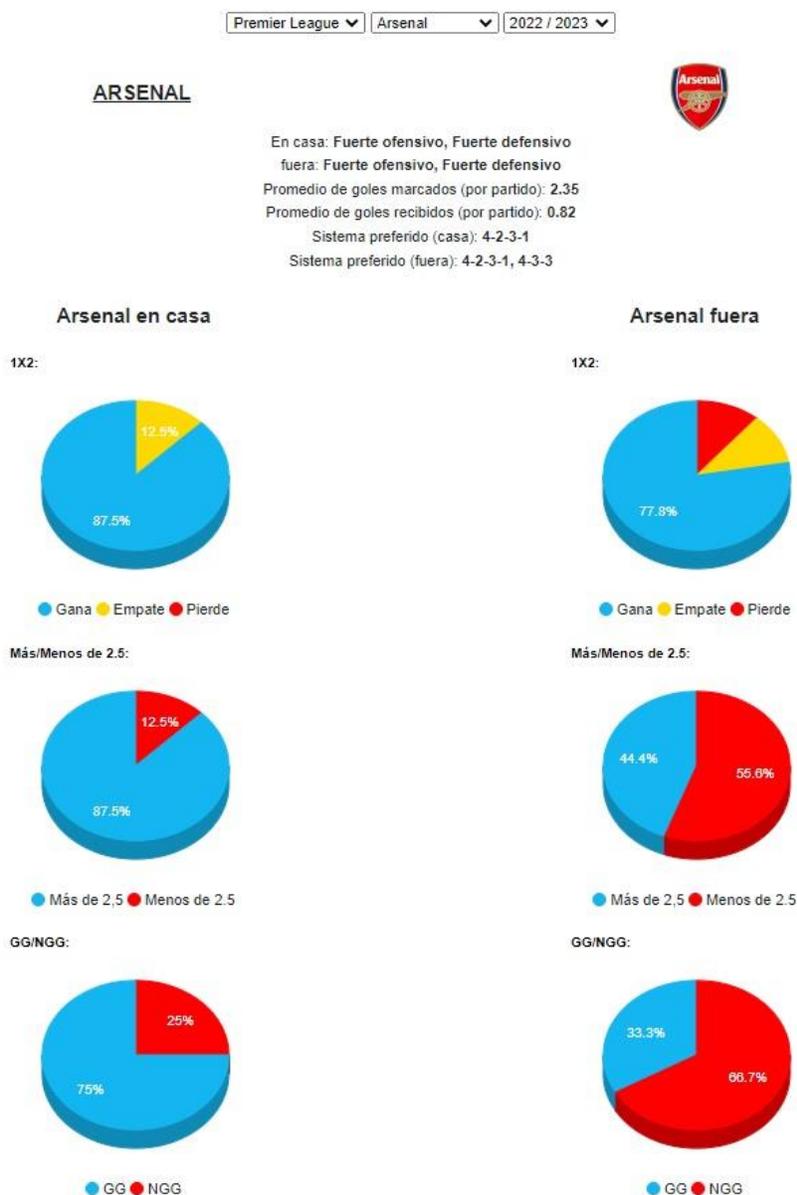


## Estadísticas de las ligas - Árbitros:

En esta sección encontrarás información sobre los árbitros: el número de partidos arbitrados en una temporada concreta y el número de penaltis y tarjetas rojas concedidas.

## Estadísticas del equipo - General:

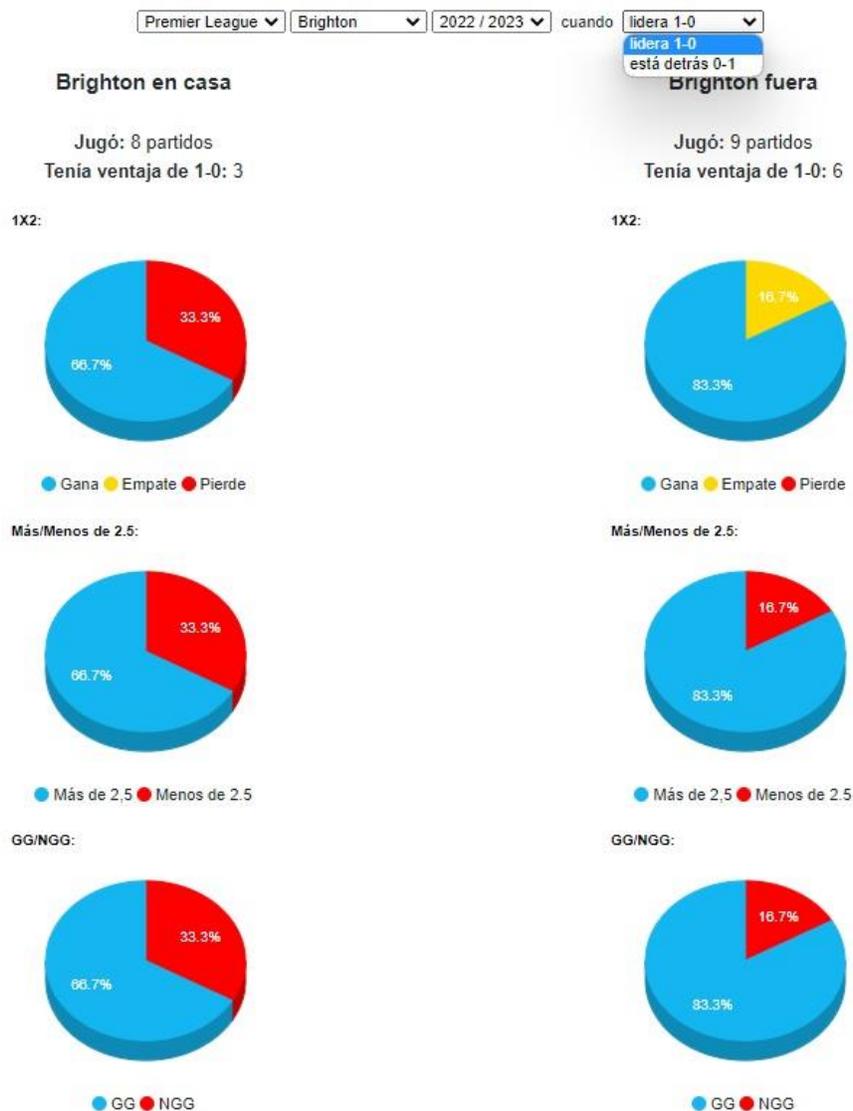
La información presentada en esta sección es similar a la de la categoría General (presentada anteriormente), excepto que tiene en cuenta cada equipo individual y no el campeonato. Presentamos las estadísticas de un equipo para partidos en casa y fuera.



Desde el punto de vista de un apostante, se pueden extraer muchas conclusiones de estas estadísticas. Por ejemplo, el hecho de que el Arsenal gana cuando juega en casa, que hay muchas posibilidades de que el partido tenga más de 2,5 goles y que en la mayoría de los partidos ambos equipos han marcado al menos un gol. Por lo tanto, una apuesta como 'Arsenal gana y más de 2,5 goles en el partido' o 'Arsenal gana y ambos equipos marcarán' o 'Más de 2,5 goles en el partido y ambos equipos marcarán', tendrá una alta probabilidad de éxito.

### Estadísticas de Equipo - Comportamiento (de un equipo):

En esta sección de la web se puede ver cómo se comporta un equipo en los partidos en los que abre el marcador frente a cómo se comporta en los partidos en los que su rival abre el marcador.



Del ejemplo del Brighton presentado anteriormente se puede concluir que el Brighton tiende a abrir el marcador cuando juega fuera de casa (ha abierto el marcador en 6 de los 9 partidos que ha jugado fuera hasta ahora), y cuando lo hace, suele ganar; en cualquier caso, no pierde.

Otra conclusión que se puede sacar (útil para las apuestas en directo) es que cuando el Brighton abre el marcador, hay muchas posibilidades de que el partido tenga al menos 3 goles y de que el rival del Brighton también marque. Una apuesta como '*Ambos equipos marcarán*' tiene bastantes posibilidades de éxito.

### **Estadísticas del equipo - Medio tiempo, segunda parte**

En esta sección encontrará

- las estadísticas 1-X-2 de un equipo en la mitad de tiempo;
- el porcentaje de partidos en los que un determinado equipo marcó en el primer tiempo y en el segundo tiempo;
- el porcentaje de partidos en los que un equipo encajó al menos un gol en la segunda parte;
- el número exacto de goles marcados/recibidos en cada una de las dos mitades;
- cuál de las dos mitades tuvo estadísticamente más goles;
- cómo se comporta estadísticamente un equipo (1X2) cuando va ganando al descanso, cuando el marcador es 0-0 o 1-1 al descanso y cuando el otro equipo va ganando al descanso.

### **Estadísticas del equipo - Formación del sistema:**

Esta estadística te muestra cómo se comporta un equipo cuando juega en casa o fuera con un determinado sistema de juego.



## Simuladores de apuestas:

En esta sección le ofrecemos 6 simuladores de apuestas (los simuladores A, B, C y D siguen estrategias diseñadas por nosotros), 6 estrategias diferentes - estrategias que, dependiendo de las cuotas de las apuestas, tienen todas como objetivo doblar el banco inicial lo más rápido posible.

[Simulatore A](#) [Simulatore B](#) [Simulatore C](#) [Simulatore D](#) [Fibonacci](#) [Adapted D'Alembert](#)

+ **Añade un simulador**

[Simulatore A](#) [Simulatore B](#) [Simulatore C](#) [Simulatore D](#) [Fibonacci](#) [Adapted D'Alembert](#)

+

Simulador No. 1

Banco inicial:

[Simulador A](#) [Simulador B](#) [Simulador C](#) [Simulador D](#) [Fibonacci](#) [Adaptado D'Alembert](#)

+

Simulador No. 1

Banco inicial:

Apuesta	Aquí puedes escribir el partido	Cuota de la apuesta	Su apuesta será	Nuevo saldo bancario	Elige el resultado	Cantidad ganada	Total bancario
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	<input type="button" value="RUN"/>		<input type="text" value="elija"/>	0.00	

[Simulador A](#) [Simulador B](#) [Simulador C](#) [Simulador D](#) [Fibonacci](#) [Adaptado D'Alembert](#)

+

Simulador No. 1

Banco inicial:

Apuesta	Aquí puedes escribir el partido	Cuota de la apuesta	Su apuesta será	Nuevo saldo bancario	Elige el resultado	Cantidad ganada	Total bancario
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	<input type="button" value="RUN"/>	200.00	800.00	<input type="text" value="elija"/>	0.00

En función del resultado ganador o perdedor de la primera apuesta, el simulador indicará el importe que debe utilizarse para la siguiente apuesta (la segunda en este caso):

[Simulador A](#) [Simulador B](#) [Simulador C](#) [Simulador D](#) [Fibonacci](#) [Adaptado D'Alembert](#)

+

Simulador No. 1

Banco inicial:

Apuesta	Aquí puedes escribir el partido	Cuota de la apuesta	Su apuesta será	Nuevo saldo bancario	Elige el resultado	Cantidad ganada	Total bancario
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	<input type="button" value="RUN"/>	200.00	800.00	<input type="text" value="ganador"/>	360.00
2	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	<input type="button" value="RUN"/>		<input type="text" value="elija"/>	0.00	1160.00

## Simulador de clasificación:

En esta sección puede simular cómo cambiaría la clasificación si uno o más partidos terminaran con cualquier resultado concreto que introduzca.

Premier League Ligue 1 Serie A La Liga

England: Premier League		#	Equipo	PJ	G	E	P	G	Pts			
Aston Villa	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Leeds	1	Arsenal	17	14	2	1	40:14	44
Man Utd	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Man City	2	Man City	17	12	3	2	45:16	39
Everton	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Southampton	3	Newcastle	18	9	8	1	32:11	35
Nottingham	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Leicester	4	Man Utd	17	11	2	4	27:20	35
Brighton	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Liverpool	5	Tottenham	18	10	3	5	37:25	33
Wolves	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	West Ham	6	Fulham	19	9	4	6	32:28	31
Brentford	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Bournemouth	7	Liverpool	17	8	4	5	34:22	28
Newcastle	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Fulham	6	Brighton	17	8	3	6	32:25	27
Chelsea	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Crystal Palace	9	Brentford	18	6	8	4	30:28	26
Tottenham	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Arsenal	10	Chelsea	18	7	4	7	21:21	25
				11	Aston Villa	18	6	4	8	20:26	22	
				12	Crystal Palace	17	6	4	7	17:25	22	
				13	Leicester	18	5	2	11	26:31	17	
				14	Leeds	17	4	5	8	25:31	17	
				15	Nottingham	18	4	5	9	13:34	17	
				16	Bournemouth	18	4	4	10	18:39	16	
				17	West Ham	18	4	3	11	15:24	15	
				18	Everton	18	3	6	9	14:24	15	
				19	Wolves	18	3	5	10	11:27	14	
				20	Southampton	18	3	3	12	15:33	12	

Aplicar

La posición del equipo en la clasificación está rodeada por un:

**Círculo naranja** - si el equipo está en camino de lograr su Objetivo.

**Círculo verde** - si el equipo ha logrado su Objetivo (matemáticamente).

**Círculo rojo** - si, por el momento, el equipo no está cumpliendo con su Objetivo.

**Círculo negro** - si el Objetivo del equipo ya no puede alcanzarse (matemáticamente).

Las posiciones de clasificación de los equipos se resaltan con círculos de distintos colores en función del objetivo de los equipos. Por ejemplo, la posición en la clasificación se mostrará en un círculo naranja si el equipo está en camino de lograr su objetivo estacional. Encontrará la leyenda debajo de la clasificación.

Los objetivos de los equipos son estimados por nuestros analistas basándose en la tradición del club y en sus inversiones recientes.

## Probabilidades en porcentajes:

En esta sección de la web podrá ver cómo se convierten las cuotas en porcentajes para los próximos partidos de las cuatro grandes ligas que analizamos. También encontrarás un simulador de conversión para que introduzcas las cuotas que quieras ver en porcentajes.

England: Premier League							
Aston Villa - Leeds							
Tipo de apuesta	1	x	2	Más de 2,5	Menos de 2.5	GG	NGG
Cuotas de las casas de apuestas	1.94	3.25	4.40	1.79	2.02	1.58	2.30
Cuotas en %	51.54%	30.76%	22.72%	55.86%	49.5%	63.29%	43.47%
Margen del mercado	105.02%			105.36%		106.76%	
Ventaja de las casas de apuestas	4.78%			5.08%		6.33%	

Calculador							
Equipo local - Equipo visitante							
Tipo de apuesta	1	x	2	Más de 2,5	Menos de 2.5	GG	NGG
Cuotas de las casas de apuestas	<input type="text"/>						
Cuotas en %							
Margen del mercado							
Ventaja de las casas de apuestas							
<input type="button" value="Calcular"/>							

## La sección Caída Libre / Super Forma:

Aquí destacamos los equipos que atraviesan un mal periodo (equipos sin una sola victoria en sus últimos 5 partidos, sufriendo además al menos 3 derrotas) y los equipos que están en súper forma (no perdieron ni un solo partido de sus últimos 5 encuentros, ganando al menos 3 de ellos).

## Sabiduría de la multitud:

### ¿Quién crees que ganará?

Vota sólo en los partidos en los que tengas suficiente confianza.

England: Premier League				Clasificación	
Viernes	21:00	Aston Villa	-	Leeds	
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2	Vota
Sábado	13:30	Man Utd	-	Man City	
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2	Vota
Sábado	16:00	Brighton	-	Liverpool	
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2	Vota
Sábado	16:00	Wolves	-	West Ham	
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2	Vota

En esta sección puedes votar por el ganador de los próximos partidos de la Premier League, la Serie A, La Liga y la Ligue 1.

¡Vota sólo donde tengas mucha confianza! Después de votar, verás cómo han votado otras personas para ese partido en concreto.

## Ligas extra:

En esta sección verás las predicciones de nuestro software para los partidos del campeonato de Australia, Bélgica, Dinamarca, Suiza, Holanda y Portugal. Ten en cuenta que sólo las predicciones de la liga portuguesa se analizan utilizando el poder de la inteligencia artificial.

## Premier League, Serie A, La Liga & Ligue 1 Predicciones:

Inglaterra: Premier League				Clasificación	
Viernes	21:00	Aston Villa	-	Leeds	 <input type="button" value="Previa"/> ⓘ
Sábado	13:30	Man Utd	-	Man City	ⓘ
Sábado	16:00	Everton	-	Southampton	ⓘ

Los partidos en los que es probable que nuestro sistema proporcione un pronóstico se resaltan con este icono: . Como el sistema tiene en cuenta las alineaciones iniciales de cada equipo, sólo se puede dar una Predicción 30

minutos antes del comienzo del partido. La Predicción puede verse haciendo clic en el partido correspondiente.

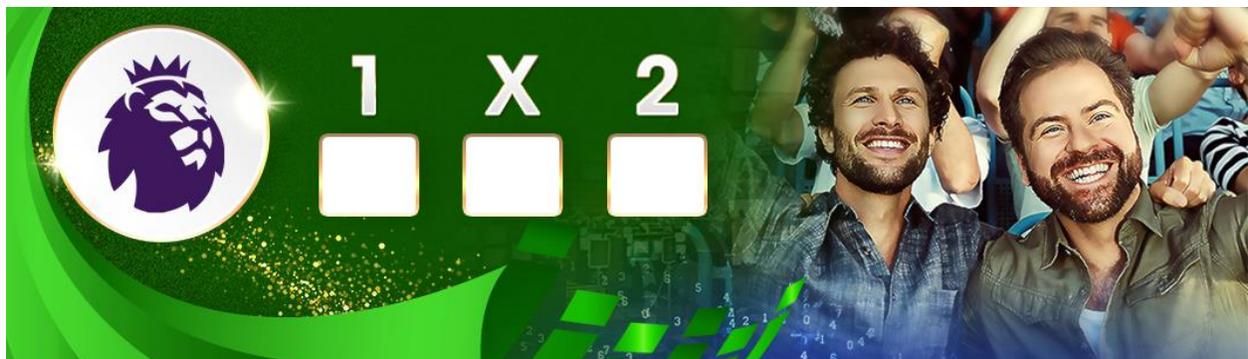


- Vuelve 30 minutos antes del comienzo de los partidos para ver la predicción y las posibilidades estimadas teniendo en cuenta los equipos titulares.

Se abrirá una nueva ventana que contiene una Previa del partido (de 1 a 8 diapositivas con información relevante), los porcentajes pre-alineaciones de 1-X-2 y Más de 2,5 goles estimados por nuestro programa de inteligencia artificial y en la parte inferior la Predicción final y los porcentajes 1-X-2, GG y Más de 2,5 goles después del anuncio de los titulares\*.

The screenshot shows a web browser window with the URL 'bets.ai/es/match/6722'. The page header includes the Bets.AI logo and navigation icons. The main content area displays the match details: 'Inglaterra: Premier League - Viernes 21:00', the date '13.01.2023', and the teams 'Aston Villa' and 'Leeds'. Below this, there are tabs for 'Previa', 'Más/Menos de 2.5', 'H2H', and 'Clasificación (13.01.2023)'. The 'Previa' tab is active, showing a slide with a red background and white text: 'El Aston Villa, 11º con 22 puntos, recibe en Villa Park la visita del Leeds United, 14º con 17-puntos. Hasta ahora en esta temporada Aston Villa ha ganado 14 puntos de un total posible de 27 en casa mientras los visitantes Leeds han ganado sólo 5-puntos fuera de casa de un total posible de 24 puntos, con una única victoria en el último minuto sobre el Liverpool.' Below the slide is a progress indicator with 8 dots. At the bottom, there are four buttons for '1', 'X', '2', and 'Más de 2.5', all showing 'N/A'. A footer banner features the Premier League logo and the text 'Esperando alineaciones...' with a progress bar at 'CARGANDO... 90%'.

Aquí hay algunos ejemplos gráficos de cómo se ven las imágenes:



También ofrecemos pronósticos para la victoria del equipo visitante, más de 2,5 goles, GG - ambos equipos marcan, sobre el número de goles que marcará uno de los dos equipos (por ejemplo: *Equipo Local/Visitante marcará Más de 1,5 goles*) y también sobre ganar por una diferencia de dos o más goles (por ejemplo: *Equipo local/Visitante ganará por una diferencia de más de 2 goles - diferencia Equipo local/alejado -1,5*).

*\*Las probabilidades estimadas de 1-X-2, GG y Más de 2,5 goles estarán disponibles para su visualización incluso para los partidos en los que no tengamos una Predicción.*

**Leyenda:**

**GG** (Gol Gol) = ambos equipos marcarán.

**NGG** (No Gol Gol) = 0-0 o máximo un equipo marcará.

**H 2+** = el equipo local marca al menos dos goles en el partido.

**A 2+** = el equipo visitante marca al menos dos goles en el partido

**Home Win** = victoria del equipo local.

**Away Win** = victoria del equipo visitante.

**H -1,5(AH)** = el equipo local gane el partido por al menos dos goles de diferencia.

**A -1,5(AH)** = el equipo local gane el partido por al menos dos goles de diferencia.



La guía del usuario de Bets.ai fue creada en enero de 2023.