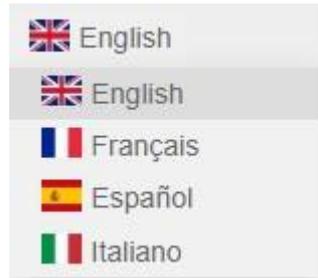
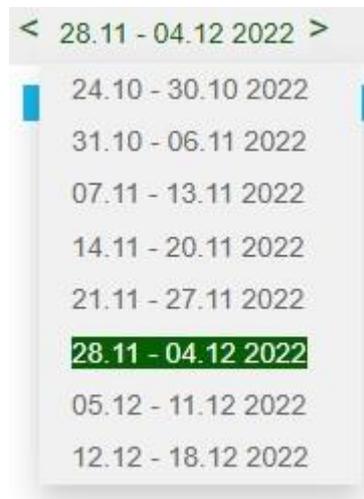


Guide de l'utilisateur du site Bets.ai

Le site est disponible en 4 langues : anglais, français, italien et espagnol. L'anglais est la langue de base du site, les trois autres langues étant des traductions de cette langue.



Les matchs sont affichés avec un intervalle d'une semaine et non par jours. Vous pouvez cliquer à gauche ou à droite pour changer la semaine et aussi les matchs.



En haut à droite, vous verrez une cloche et deux boutons : le bouton Mon compte et le bouton Déconnexion. La cloche vous indique le nombre de nouveaux articles qui sont apparus sur le Blog. Le bouton Mon compte vous mènera à vos informations personnelles et à la section des notes (votre journal de parieur).



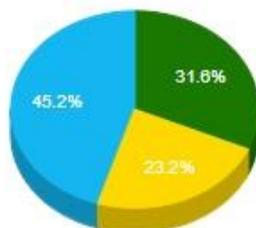
Sur le côté gauche de la page web, il y a un menu avec plusieurs boutons. Prenons-les un par un :

Statistiques des ligues - Général :

Ici vous trouverez des informations générales telles que le pourcentage de victoires des équipes à domicile, le pourcentage de matches se terminant par un match nul ou le pourcentage de victoires des visiteurs, le nombre de matches qui sont terminés avec plus de 2,5 buts ou dans lesquels les deux équipes ont marqué, pour les 4 principaux championnats de football (Premier League, Serie A, La Liga et Ligue 1) que notre site web analyse.

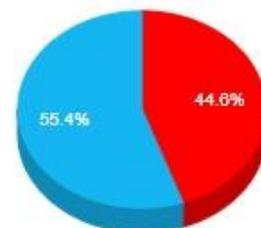
Premier League ▼ 2022 / 2023 ▼

1X2:



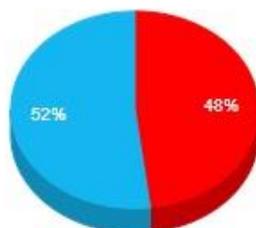
● Victoire à domicile ● Match nul ● Victoire à l'extérieur

Plus/Moins de 2.5:



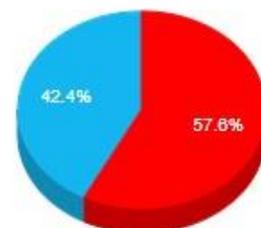
● Plus de 2.5 ● Moins de 2.5

BB/NBB:



● BB ● NBB

Plus/Moins de 2.5 & BB/NBB



● Plus de 2.5 & BB ● NO Plus 2.5 & BB

Statistiques des ligues - Matches à faible score :

Vous pourrez voir rapidement, en un seul clic, le nombre de matches terminés avec le score 0-0, 1-0 ou 0-1 dans un championnat choisi depuis la saison 2018-2019.

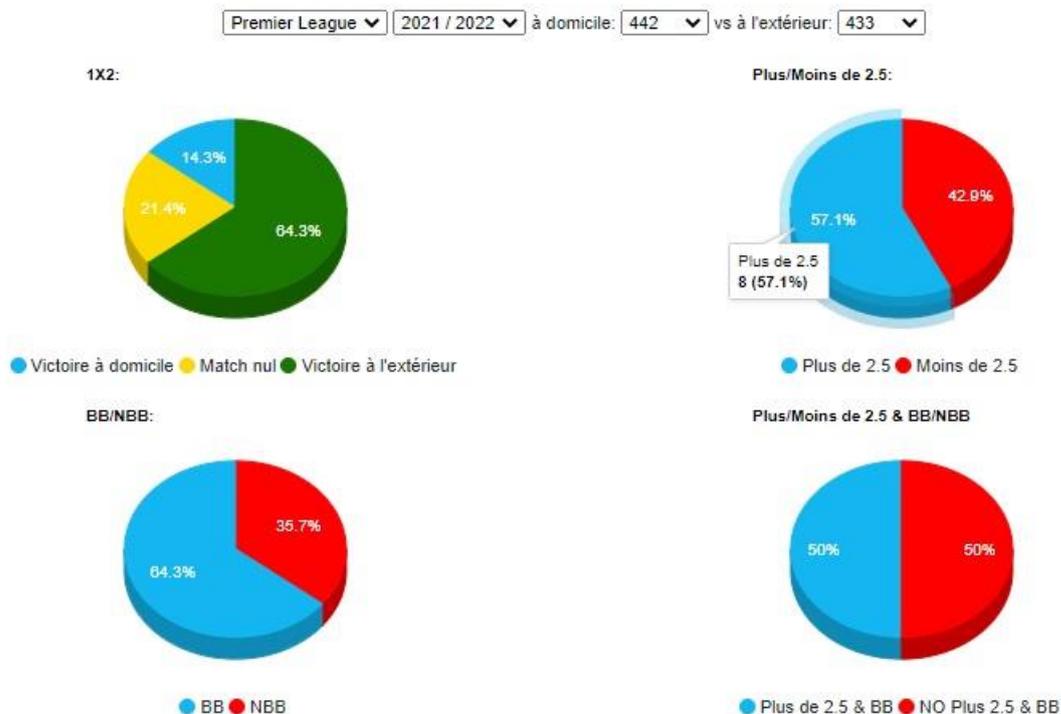
Statistiques des ligues - Heure de jeu :

Vous trouverez ici des informations statistiques générales classées uniquement en fonction de l'heure des matches. Ainsi, les matches joués jusqu'à 14:59 CET

appartiennent à la catégorie Début de match ; les matchs joués entre 15:00 et 17:59 appartiennent à la catégorie Classique ; les matchs joués entre 18:00 et 19:59 appartiennent à la catégorie Soirée ; les matchs joués après 20:00 appartiennent à la catégorie Nuit.

Statistiques des ligues - Système de formation :

Découvrez ce qui se passe dans un championnat particulier lorsque les équipes utilisent certains systèmes de formation. Par exemple : que se passe-t-il généralement en Premier League lorsque l'équipe locale joue en 4-4-2 contre des visiteurs qui jouent en 4-3-3 ?



Statistiques des ligues - Arbitres :

Dans cette section, vous trouverez des informations sur les arbitres - le nombre de matches arbitrés au cours d'une saison donnée, ainsi que le nombre de pénalités et de cartons rouges accordés.

Statistiques des équipes - Général :

Les informations présentées dans cette section sont similaires à celles de la catégorie Général (présentée ci-dessus), sauf qu'elles prennent en compte chaque équipe individuelle et non le championnat. Nous présentons les statistiques d'une équipe pour les matchs à domicile et à l'extérieur.

Premier League ▼ Arsenal ▼ 2022 / 2023 ▼

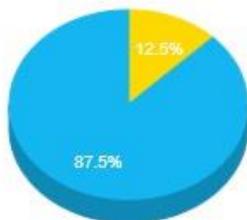
ARSENAL



à domicile: Fort offensif, Fort défensif
à l'extérieur: Fort offensif, Fort défensif
Moyenne de buts marqués (par match): 2.35
Moyenne de buts reçus (par match): 0.82
Système préféré (domicile): 4-2-3-1
Système préféré (extérieur): 4-2-3-1, 4-3-3

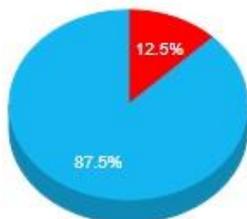
Arsenal à domicile

1X2:



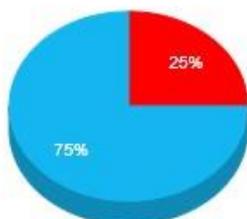
● Victoire ● Match nul ● Perte

Plus/Moins de 2.5:



● Plus de 2.5 ● Moins de 2.5

BB/NBB:

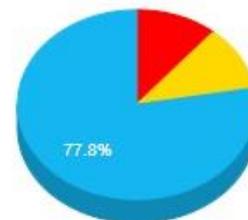


● BB ● NBB

Plus/Moins de 2.5 & BB/NBB:

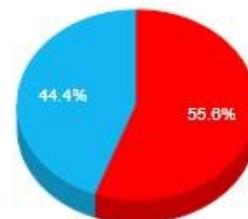
Arsenal à l'extérieur

1X2:



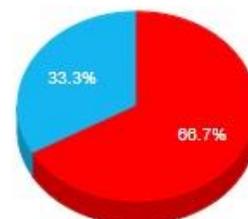
● Victoire ● Match nul ● Perte

Plus/Moins de 2.5:



● Plus de 2.5 ● Moins de 2.5

BB/NBB:



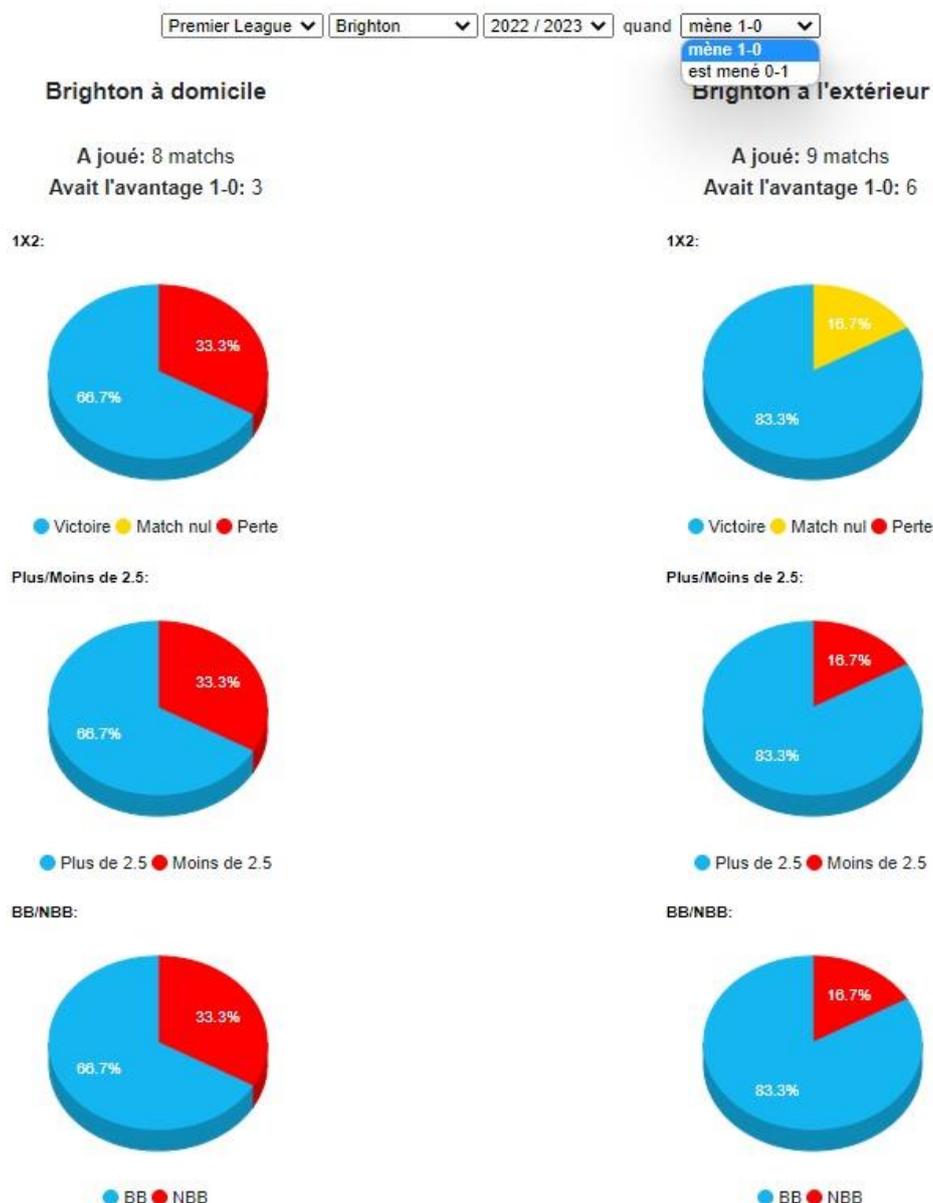
● BB ● NBB

Plus/Moins de 2.5 & BB/NBB:

Du point de vue d'un parieur, de nombreuses conclusions peuvent être tirées de ces statistiques. Par exemple, le fait qu'Arsenal gagne lorsqu'il joue à domicile, qu'il y a de fortes chances que le match compte plus de 2,5 buts et que dans la plupart des matchs, les deux équipes ont marqué au moins une fois. Par conséquent, un pari tel que "Arsenal gagne et plus de 2,5 buts dans le match" ou "Arsenal gagne et les deux équipes vont marquer" ou "Plus de 2,5 buts dans le match et les deux équipes vont marquer", aura de grandes chances de succès.

Statistiques des équipes - Comportement (d'une équipe) :

Dans cette section du site Web, vous pouvez découvrir comment une équipe se comporte lors des matches où elle ouvre le score et comment elle se comporte lors des matches où ses adversaires ouvrent le score.



À partir de l'exemple de Brighton présenté ci-dessus, on peut conclure que Brighton a tendance à ouvrir le score lorsqu'il joue à l'extérieur - ils ont ouvert le score dans 6 des 9 matchs jusqu'à présent, et lorsqu'il le fait, il gagne généralement; en tout cas, il ne perd pas.

Une autre conclusion que l'on peut tirer (utile pour les paris en live) est que lorsque Brighton ouvre le score, il y a de fortes chances que le match compte au moins 3 buts et que les adversaires de Brighton marquent également. Un pari comme "*Les deux équipes vont marquer*" a de bonnes chances de réussite.

Statistiques de l'équipe - Mi-temps, seconde mi-temps

Dans cette section, vous trouverez :

- les statistiques 1X2 d'une équipe à la mi-temps ;
- le pourcentage de matches au cours desquels une équipe donnée a marqué en première et en deuxième mi-temps ;
- le pourcentage de matches au cours desquels une équipe a encaissé au moins un but en seconde période ;
- le nombre exact de buts marqués/concédés dans chacune des deux mi-temps;
- laquelle des deux mi-temps a statistiquement compté le plus de buts ;
- comment une équipe se comporte statistiquement (1X2) lorsqu'elle mène à la mi-temps, lorsque le score est de 0-0 ou 1-1 à la mi-temps et lorsque l'équipe est menée à la mi-temps.

Statistiques d'équipe - Formation du système :

Cette statistique vous montre comment une équipe se comporte lorsqu'elle joue à domicile ou à l'extérieur avec un certain système de jeu.

Premier League ▼ 2022 / 2023 ▼ L'équipe: Man City ▼ 433 (13) ▼

MAN CITY

Man City à domicile

3241 (1)
3421 (1)
343 (1)
4231 (1)
433 (13)



Man City à l'extérieur

Simulateurs de paris :

Dans cette section, nous vous proposons 6 simulateurs de paris (les simulateurs A, B, C et D suivent des stratégies conçues par nous), 6 stratégies différentes - des stratégies qui, en fonction de la cote des paris, visent toutes à doubler la banque initiale le plus rapidement possible.

Simulateur A Simulateur B Simulateur C Simulateur D Fibonacci Adapted D'Alembert

+ Ajouter un simulateur

Simulateur A Simulateur B Simulateur C Simulateur D Fibonacci Adapted D'Alembert

+

Simulateur n°. 1

Banque initiale: Apply

Simulateur A Simulateur B Simulateur C Simulateur D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulateur n°. 1

Banque initiale: R x

Pari	Ici vous pouvez écrire le match	La cote du pari		Votre mise sera	Nouveau solde bancaire	Choisissez le résultat	Montant gagné	Total bancaire
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	RUN			<input type="text" value="choisissez"/>	0.00	

Simulateur A Simulateur B Simulateur C Simulateur D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulateur n°. 1

Banque initiale: R x

Pari	Ici vous pouvez écrire le match	La cote du pari		Votre mise sera	Nouveau solde bancaire	Choisissez le résultat	Montant gagné	Total bancaire
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	RUN	200.00	800.00	<input type="text" value="choisissez"/>	0.00	

En fonction du résultat gagnant ou perdant du premier pari, le simulateur indiquera quelle mise doit être utilisée pour le pari suivant (le 2e dans ce cas) :

Simulateur A Simulateur B Simulateur C Simulateur D Fibonacci Adaptado D'Alembert

+

Simulateur n°. 1

Banque initiale: R x

Pari	Ici vous pouvez écrire le match	La cote du pari		Votre mise sera	Nouveau solde bancaire	Choisissez le résultat	Montant gagné	Total bancaire
1	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.80"/>	RUN	200.00	800.00	<input type="text" value="gagnant"/>	360.00	1160.00
2	<input type="text"/>	<input type="text" value="1.50-1.99"/>	RUN			<input type="text" value="choisissez"/>	0.00	

Simulateur de classement :

Dans cette section, vous pouvez simuler comment le classement changerait si un ou plusieurs matchs se terminaient avec un score particulier que vous désignez.

Premier League Ligue 1 Serie A La Liga

England: Premier League		#	L'équipe	MJ	V	N	D	B	Pts			
Aston Villa	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Leeds	1	Arsenal	17	14	2	1	40:14	44
Man Utd	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Man City	2	Man City	17	12	3	2	45:16	39
Everton	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Southampton	3	Newcastle	18	9	8	1	32:11	35
Nottingham	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Leicester	4	Man Utd	17	11	2	4	27:20	35
Brighton	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Liverpool	5	Tottenham	18	10	3	5	37:25	33
Wolves	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	West Ham	6	Fulham	19	9	4	6	32:28	31
Brentford	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Bournemouth	7	Liverpool	17	8	4	5	34:22	28
Newcastle	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Fulham	8	Brighton	17	8	3	6	32:25	27
Chelsea	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Crystal Palace	9	Brentford	18	6	8	4	30:28	26
Tottenham	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>	Arsenal	10	Chelsea	18	7	4	7	21:21	25
			<input type="button" value="Appliquer"/>		11	Aston Villa	18	6	4	8	20:26	22
					12	Crystal Palace	17	6	4	7	17:25	22
					13	Leicester	18	5	2	11	26:31	17
					14	Leeds	17	4	5	8	25:31	17
					15	Nottingham	18	4	5	9	13:34	17
					16	Bournemouth	18	4	4	10	18:39	16
					17	West Ham	18	4	3	11	15:24	15
					18	Everton	18	3	6	9	14:24	15
					19	Wolves	18	3	5	10	11:27	14
					20	Southampton	18	3	3	12	15:33	12

La position de l'équipe dans le classement est entourée d'un:

Cercle orange - si l'équipe est en voie d'atteindre son objectif.

Cercle vert - si l'équipe a atteint son objectif (mathématiquement).

Cercle rouge - si, pour le moment, l'équipe ne remplit pas son objectif.

Cercle noir - si l'objectif de l'équipe ne peut plus être atteint (mathématiquement).

Les positions de classement des équipes sont mises en évidence par des cercles de différentes couleurs en fonction de l'objectif de l'équipe. Par exemple, la position au classement sera affichée dans un cercle orange si l'équipe est en passe d'atteindre son objectif saisonnier. Vous trouverez la légende en dessous des classements.

Les objectifs des équipes sont estimés par nos analystes sur la base de la tradition du club et de ses investissements récents.

Cotes en pourcentages :

Dans cette section du site, vous pourrez voir comment les cotes sont converties en pourcentages pour les matchs à venir dans les quatre grands championnats

que nous analysons. Vous trouverez également un simulateur de conversion qui vous permettra de saisir les cotes que vous souhaitez voir en pourcentages.

England: Premier League							
	Aston Villa		-	Leeds			
Type de pari	1	x	2	Plus de 2.5	Moins de 2.5	BB	NBB
Cotes des bookmakers	1.94	3.25	4.40	1.79	2.02	1.58	2.30
Chances en %	51.54%	30.76%	22.72%	55.86%	49.5%	63.29%	43.47%
Marge de marché	105.02%			105.36%		106.76%	
Avantage bookmakers	4.78%			5.08%		6.33%	

Calculatrice							
	Équipe locale		-	Équipe à l'extérieur			
Type de pari	1	x	2	Plus de 2.5	Moins de 2.5	BB	NBB
Cotes des bookmakers	<input type="text"/>						
Chances en %	<input type="text"/>						
Marge de marché	<input type="text"/>						
Avantage bookmakers	<input type="text"/>						
<input type="button" value="Calculer"/>							

La section Chute libre / Super forme :

Ici, nous mettons en évidence les équipes qui traversent une mauvaise période (équipes sans une seule victoire sur leurs 5 derniers matchs tout en subissant au moins 3 défaites) et les équipes en super forme (elles n'ont pas perdu un seul match sur leurs 5 derniers matchs tout en en gagnant au moins 3).

La sagesse de la foule :

Dans cette section, vous pouvez voter l'équipe que vous pensez gagnera les matchs à venir de la Premier League, de la Serie A, de la Liga et de la Ligue 1.

Ne votez que lorsque vous avez une grande confiance ! Après avoir voté, vous verrez comment les autres personnes ont voté pour ce match particulier.

Qui va gagner selon toi?

Ne votez que sur les matchs pour lesquels vous êtes suffisamment confiant.

England: Premier League						Classement
Vendredi	21:00	Aston Villa	-	Leeds		
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2		Vote
Samedi	13:30	Man Utd	-	Man City		
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2		Vote
Samedi	16:00	Brighton	-	Liverpool		
		<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> X	<input type="radio"/> 2		Vote

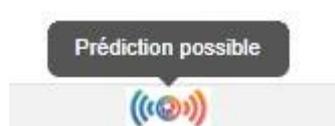
Ligues supplémentaires :

Dans cette section, vous verrez les pronostics de notre logiciel pour les matchs de championnat de [l'Australie](#), de la [Belgique](#), du [Danemark](#), de la [Suisse](#), des [Pays-Bas](#) et du [Portugal](#). Veuillez noter que seuls les pronostics du championnat portugais sont analysés en utilisant la puissance de l'intelligence artificielle.

Prédictions pour la Premier League, Ligue 1, Serie A & La Liga :

Angleterre: Premier League				Classement	
Vendredi	21:00	Aston Villa	-	Leeds	 Aperçu
Samedi	13:30	Man Utd	-	Man City	
Samedi	16:00	Everton	-	Southampton	

Les matchs pour lesquels notre système est susceptible de fournir un pronostic sont signalés par cette icône : . Comme le système prend en compte les titulaires des deux équipes, un pronostic ne peut être donné que 30 minutes avant le début du match. Le pronostic peut être consulté en cliquant sur le match concerné.



- Revenez 30 minutes avant le début des matchs pour voir le pronostic et les chances estimées après avoir pris en compte les titulaires des équipes de start.

Une nouvelle fenêtre s'ouvrira contenant un [Aperçu du match](#) (1 à 8 diapositives avec des informations pertinentes), les [chances de 1X2](#) et de [plus de 2,5 buts](#) en pourcentages estimés avant de connaître les 11 premiers joueurs des équipes par notre intelligence artificielle et, en bas, la [Prédiction finale](#) et les pourcentages estimés après avoir pris en compte les premiers 11 joueurs titulaires*.

**Les chances estimées de 1-X-2, BB et Plus de 2,5 buts seront disponibles pour la visualisation même pour les matchs pour lesquels nous n'avons pas une Prédiction.*



🇬🇧 Angleterre: Premier League - Vendredi 21:00

Fermer



Aston Villa

13.01.2023

-



Leeds

Aperçu Plus/Moins de 2.5 H2H Classement (13.01.2023)

7 / 8

Aston Villa a récolté 63.6% de ses points à domicile cette saison, un retour qui donne à ses fans de grands espoirs d'obtenir un autre résultat positif lorsqu'ils affronteront le 14eme classé Leeds, au Villa Park. Leeds a obtenu 29,41% de ses points a l'exterieur cette saison, en ne réussissant à remporter que cinq points sur vingt quatre possibles.



Revenez plus tard pour voir les probabilités estimées du programme AI avant l'annonce des équipes de start.

1	X	2	Plus de 2.5
N/A	N/A	N/A	N/A

En attendant les compositions officielles...

CHARGEMENT... 90%

Voici quelques exemples graphiques de ce à quoi ressemblent les images de prédiction :



Il y a également des prédictions sur la victoire de l'équipe visiteuse, plus de 2.5 buts, BB – les deux équipes marquent, ou sur le nombre de buts que l'une des deux équipes marquera (par exemple : *L'équipe à domicile/équipe à l'extérieur marquer plus de 1,5 buts*) et également sur la victoire par une différence de deux buts ou plus (par exemple : *L'équipe à domicile/équipe à l'extérieur gagnera par une différence de 2+ buts* - Handicap équipe à domicile/équipe à l'extérieur -1,5).

Légende :

BB (But But) = les deux équipes marqueront

NBB (Non But But) = 0-0 ou une seule équipe marquera un ou plusieurs but(s).

H 2+ = l'équipe à domicile marquera au moins deux buts dans le match.

A 2+ = l'équipe à l'extérieur marquera au moins deux buts dans le match.

Home Win = l'équipe locale gagne le match.

Away Win = l'équipe a l'extérieure gagne le match.

H -1,5(AH) = l'équipe locale remporte le match par une différence d'au moins deux buts.

A -1,5(AH) = l'équipe a l'extérieure remporte le match par une différence d'au moins deux buts.



Le guide de l'utilisateur de Bets.ai a été créé en Janvier 2023.